



REGLAMENTO JR PEEWEE
NOVATOS 2024
ORGANIZACIÓN DE FOOTBALL AMERICANO DEL SURESTE

EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

El presente reglamento se crea con la finalidad de crear un sistema de juego donde los niños que se están iniciando en la práctica del football americano puedan tener una experiencia segura y satisfactoria; así también la liga busca que estos niños se integren a la siguiente categoría de veteranos con herramientas técnicas y tácticas que les ayude a seguir desarrollando sus habilidades.



EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

REGLA 1, CAMPO.

- 1.1 El campo deberá medir 70 yardas de largo incluyendo las zonas del endzone (10 yardas cada endzone), 30 yardas de ancho, siempre ajustándolo a una línea de referencia para los oficiales.
- 2.1 Las cadenas medirán 10 yardas y el dado mostrara 4 oportunidades.
- 3.1 Las cajas de coacheo son de la yarda 10 a la yarda 10



EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

REGLA 2, EL BALON.

El balón oficial de la categoría será el de la media K2, ya sea de piel o composite.



EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

REGLA 3, TIEMPO.

3.1 Se jugaran 4 periodos de 10 minutos efectivos, se detendrá en las siguientes situaciones:

- Tiempos fuera
- Durante los puntos extras
- Cambio de posesión
- Cambio de periodo
- Jugador lesionado

3.2 Los últimos 2 minutos del segundo y cuarto periodo, serán cronometrados.

3.3 El reloj de jugada será de 25 segundos.

3.4 Se otorgaran 3 tiempos fuera (60 segundos), por cada medio y no serán acumulables.

3.5 Las series extras se jugaran sin tiempo de juego, desde la yarda 3, una jugada por equipo con respuesta de la defensa, solo se jugaran 5 series, al rebasar el numero de series se declarara el empate.

3.6 En series extras el puntaje será de la siguiente manera:

- Jugada donde la bola cruza la línea por carrera, 1 punto.
- Jugada de pase cachado dentro de la zona de anotación, 2 puntos.

EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

REGLA 4, EQUIPO OBLIGATORIO.

RIÑONERAS, COXERA, TABLAS,
NITROS.

LAS FUNDAS DEBERÁN CUBRIR
LA TOTALIDAD DE LAS RODILLAS.

EL USO DEL PROTECTOR BUCAL ES
OBLIGATORIO

NCAA® UNIFORM AND EQUIPMENT RULES



NCAA is a trademark of the
National Collegiate Athletic Association.

EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

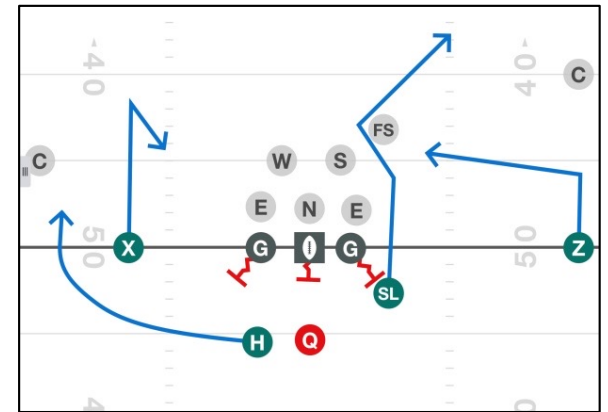
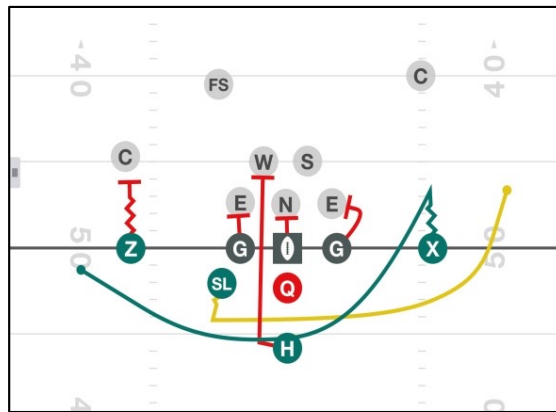
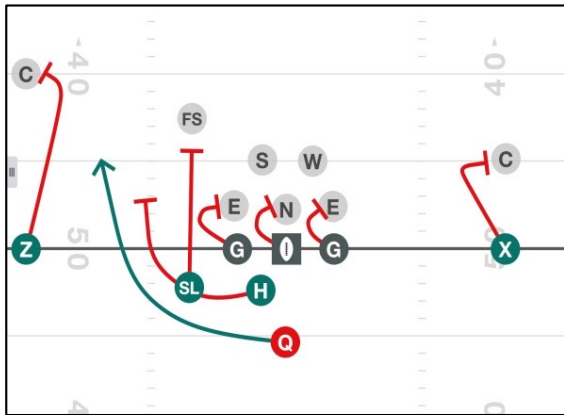
REGLA 5, EL JUEGO.

5.1 Los equipos ofensivos y defensivos serán conformados por 8 jugadores, los coaches podrán estar dentro del campo, colocándose siempre 10 yardas por detrás del ultimo jugador ofensivo y defensivo.

5.2 Para el inicio de una jugada ofensiva se requiere de 5 jugadores dentro de la caja y de 5 jugadores alineados a la ofensiva, 3 de ellos colocados dentro de la caja con numeración del 50-79, y otros dos por fuera de la caja, colocados 5 yardas por fuera de esta con numeración del 0-49 y 80-99.

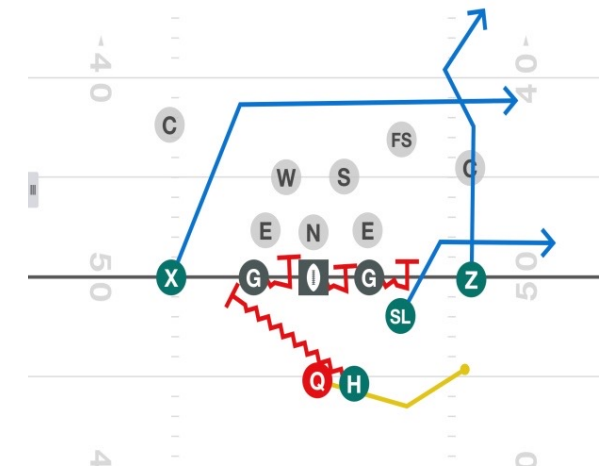
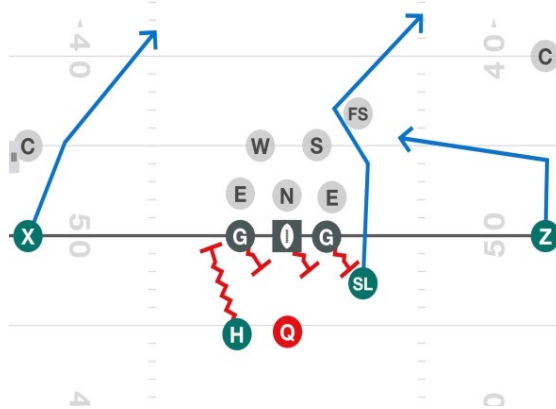
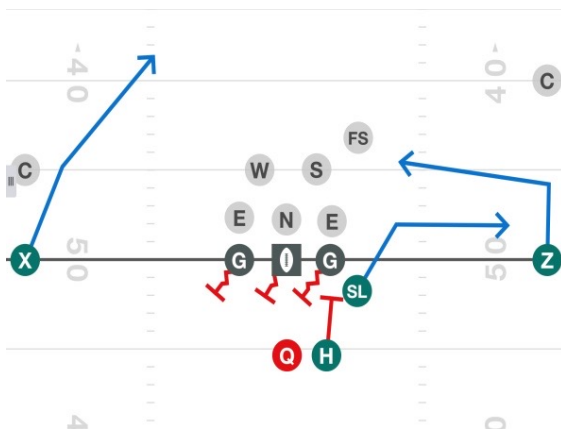
5.3 Para el inicio de una jugada de scrimmage la defensiva, deberá colocar 5 jugadores dentro de la caja, alineando a tres de ellos por enfrente de los linieros ofensivos, los otros dos jugadores dentro de la caja deberán respetar la luz de día y no podrán jugar por fuera de la caja, la defensa no tiene restricción para la numeración.

5.4 El jugador que juega como SLOT Deberá colocarse 2 yardas por fuera de la caja y 2 yardas detrás de la línea de scrimmage, respetando la luz de día.



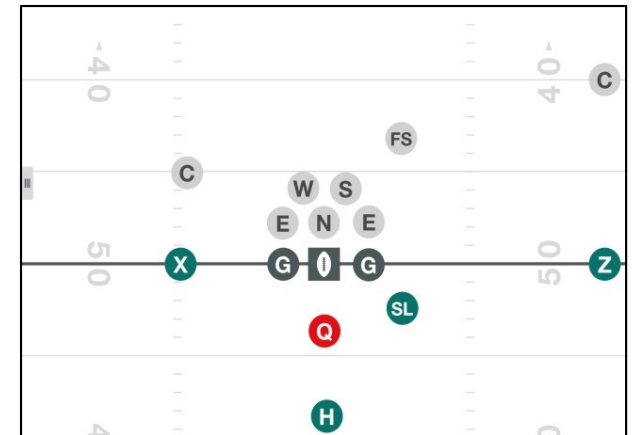
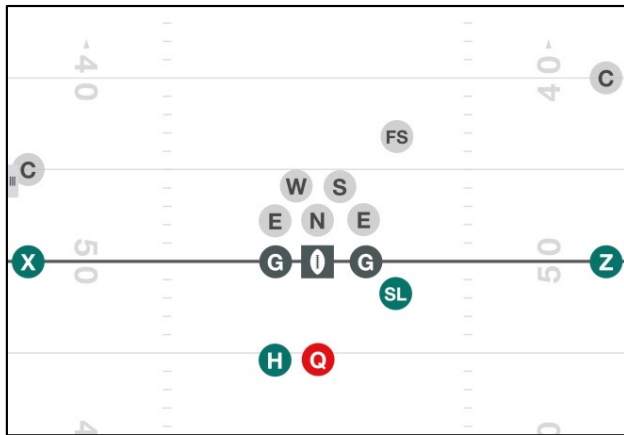
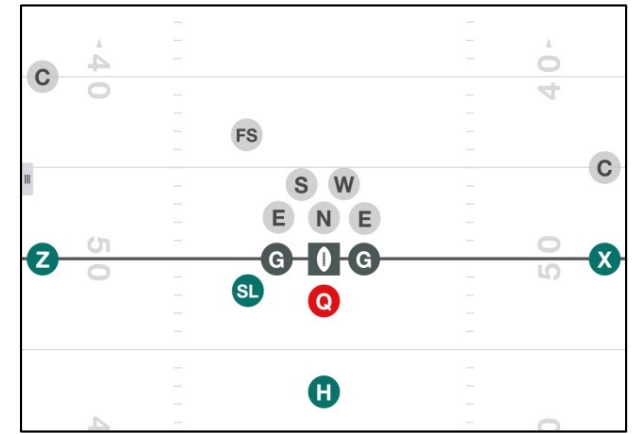
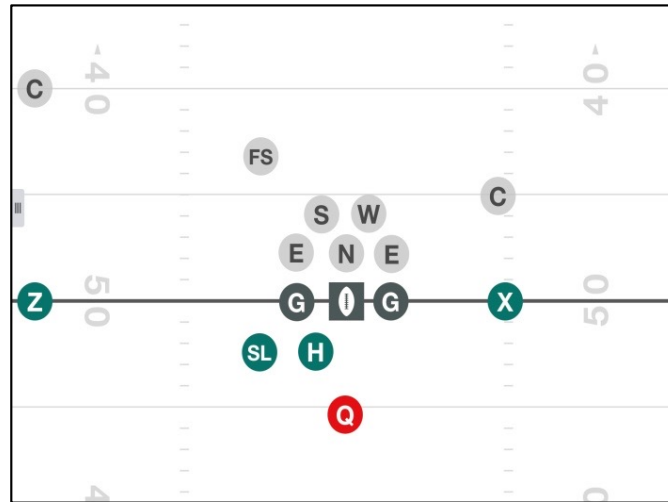
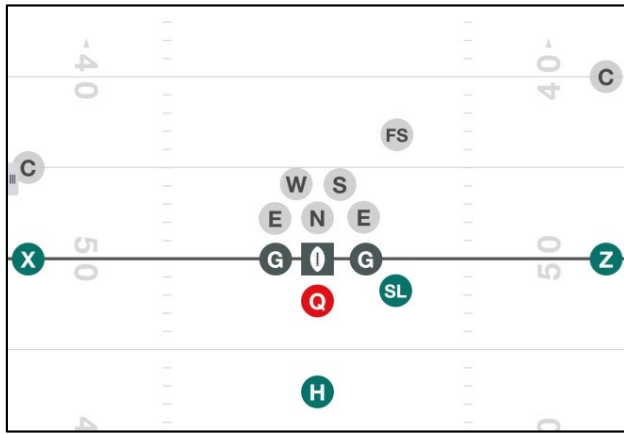
Esquemas ilegales de protección de pase.

Esquema legal



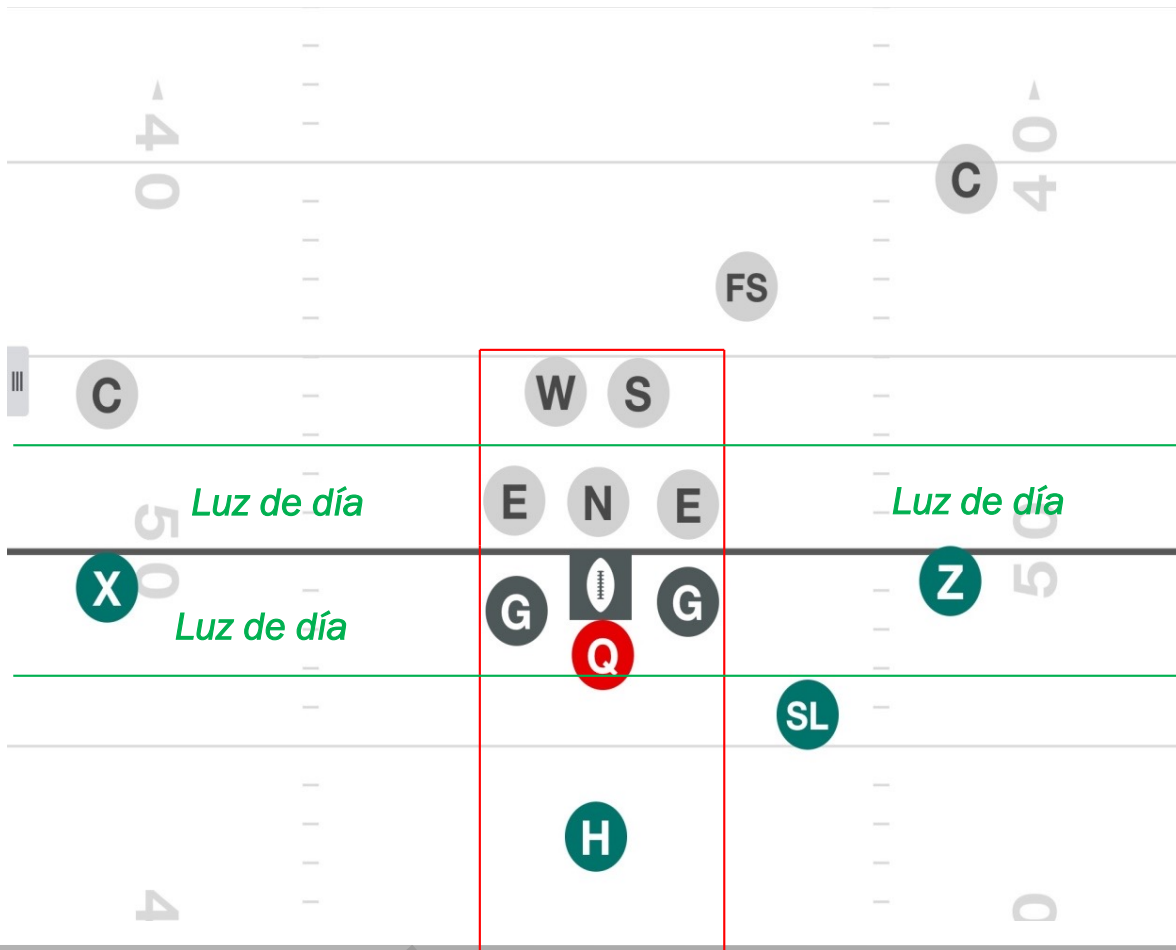
EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

5.9 Las formaciones ofensivas podrán ser de la siguiente manera, pero no se limitan, siempre que cumplan con los requisitos:



EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

5.5 LA CAJA



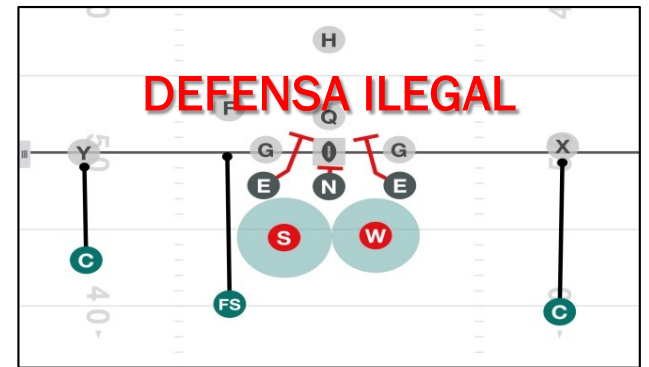
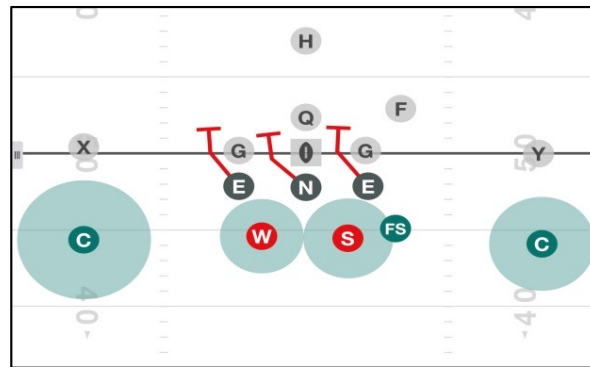
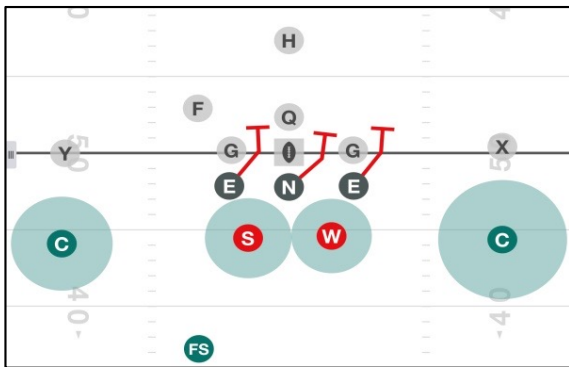
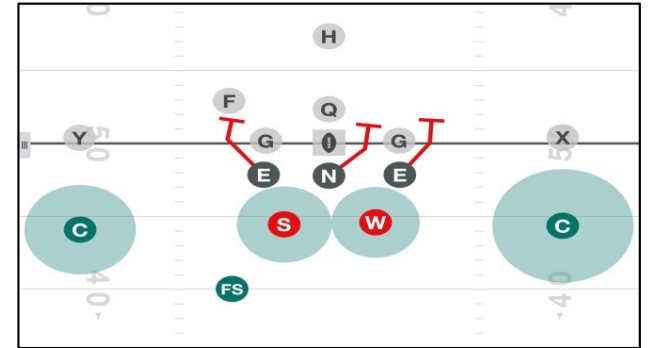
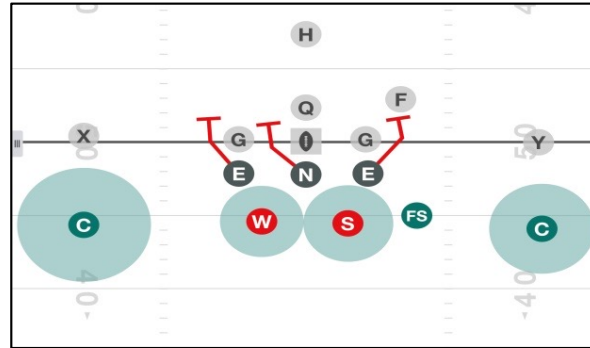
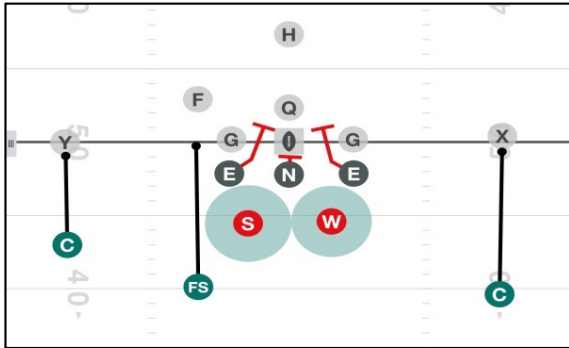
La caja ofensiva, es el área comprendida del hombro externo del Guardia izquierdo al hombro externo del guardia derecho y se extiende hacia la zona de anotación del equipo ofensivo.

La caja defensiva, es el área comprendida del hombro externo del End izquierdo al hombro externo del End derecho y termina 5 yardas hacia su zona de anotación.

Luz de día, es un concepto que determina la distancia entre el balón y un jugador de backfield ofensivo o defensivo colocados dentro de la caja (2 yardas). Este espacio no debe ser invadido hasta que se realice el snap, (El QB es el único jugador que puede invadir dicho espacio).

EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

5.6 FORMACIONES DEFENSIVAS



EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

ACUERDOS DE LIGA.

El **fumble** no tiene efecto si sucede detrás de la línea de scrimmage, así es como se regula este acuerdo:

- Si el fumble sucede detrás de la línea de scrimmage y es recuperado por los jugadores DEFENSIVOS, la bola se declara muerta en el punto del fumble.
- Si el fumble lo recupera y levanta un jugador ofensivo, la bola seguirá en juego.
- Si el fumble sucede detrás de la línea de scrimmage y la bola avanza mas haya de la línea de scrimmage y es recuperado por la defensa, se declara bola muerta y se coloca la bola en el punto del fumble, seguirá perteneciendo a la ofensiva, siempre que le queden down por jugar.
- Si el fumble sucede detrás de la línea de scrimmage y la bola avanza mas haya de la línea de scrimmage y es recuperado por la ofensiva, la bola seguirá en juego.
- Si el fumble sucede delante de la línea de scrimmage y es recuperado por la defensa, habrá cambio de posesión y también podrá avanzarlo.
- La filosofía del Fumble toma como referencia principal la ultima posesión, ejemplo, un corredor que fumblea detrás de la línea y el balón entra a su zona de anotación y es recuperado por la defensa, no otorga puntos a la defensa y regresa al punto del fumble.
- Un fumble que abandona el campo por la zona de anotación del equipo ofensivo, otorga un safety a la defensa.
- Si la bola cruza la línea de scrimmage , es fumbleada y regresa a la zona de anotación de a, y es recuperada por la ofensa, otorga un safety a la defensa, si es recuperado por b, sería un touchdown defensivo.

EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

ACUERDOS DE LIGA.

No se ejecutaran jugadas de equipos especiales.

1. Las series ofensivas comenzaran desde la yarda 10 del equipo ofensivo.
2. Las 'patadas técnicas no cuentan en el control de jugadas.
3. Las patadas de despeje serán técnicas y se recorrerá el balón 25 yardas:
 - El equipo ofensivo deberá anunciar a los oficiales que jugada harán al terminar el 3er down, para dar bola lista o detener el reloj y ejecutar la patada técnica.
 - En caso de estar colocado el balón por delante del medio campo, ya no se podrá ejecutar la patada técnica.
 - Si el equipo ofensivo cruzo el medio campo, pero tras algunas jugadas defensivas y que no involucren un castigo ofensivo, el equipo a podrá tener la opción de ejecutar una patada técnica
 - En caso de que al momento de ejecutar la patada técnica la bola sea colocada detrás de la yarda 10 del equipo de ofensivo, esta será recolocada en la yarda 10 del equipo que pondrá la bola en juego.
4. Las jugadas de conversión se ejecutaran desde la yarda 3, otorgando 1 punto si la bola cruza la línea de goal por jugada de carrera y 2 puntos si se cacha una jugada de pase dentro del endzone.

EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

ACUERDOS DE LIGA.

Jugadores marcados, son aquellos jugadores que por su peso están por arriba del peso designado a la categoría, y se identifican por un gorro colocado sobre el casco.

1. Los jugadores marcados solo pueden participar como jugadores de línea ofensiva y jugadores de línea defensiva.
2. Además de las restricciones de posición, estos no podrán ser portadores de bola, por tal motivo si estos llegaran a recuperar un balón suelo o interceptar un pase, la bola será declarada muerta.
3. Podrán participar 3 jugadores marcados durante las jugadas de scrimmage.

ACUERDOS DE LIGA.

Aplicación de castigos:

- 3 yardas para los castigos que se aplican de 5.
- 6 yardas para los castigos que se aplican de 10
- 9 yardas para los castigos que se aplican de 15
- Actitudes antideportivas de coaches, staff, banca o tribuna serán de **15 yardas**.
- Expulsiones por targetin o uso de la corona del casco, serán administradas de la misma manera que en NCAAF 2024.
- Las únicas jugadas revisables en video previo a las juntas son las expulsiones por targeting y el uso de la corona del casco, dichos videos deberán ser entregados el mismo día que se realizo el encuentro.

EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.

COMISIÓN DE ARBITRAJE.

Refere: Aldo Camacho Brahms



EN ESENCIA LAS REGLAS SE BASAN EN EL REGLAMENTO
NCAAF 2024, LO QUE NO SE ESPECIFIQUE EN ESTE
REGLAMENTO SERÁ SANCIONADO POR EL NCAAF 2024.