



Cambios de Regla 2026 (Borrador)

Castigo de Targeting.

Los cambios son de carácter administrativo, no afecta para nosotros si un jugador es castigado por targeting y confirmado por repetición (si aplica). El jugador es descalificado por lo que resta del juego.

Excepción a la numeración – Formación de patada de scrimmage. Regla 2-16-10

Artículo 10.

- a. Una formación de patada de scrimmage es una formación en la que no hay nadie alineado dentro del marco del cuerpo del centrador excepto el potencial pateador (o sostenedor) y ningún jugador alineado en el camino libre del centrador al potencial pateador (o sostenedor); y ya sea [1] con al menos un potencial pateador a 10 o más yardas atrás de la zona neutral o [2] un potencial pateador y sostenedor a 7 o más yardas atrás de la zona neutral en posición para una patada de lugar.
- b. Para calificar como una formación de patada de scrimmage, el equipo A debe o (1) tener al menos 5 hombres de línea usando jerseys con numeración del 50 al 79; o (2) cumplir con los requisitos de la excepción a la numeración en la Regla 7-1-4-a-5.**
- c. Para calificar como una formación de patada de scrimmage, debe ser obvio que la patada será intentada.
- d. Si el equipo A está en una formación de patada de scrimmage al momento del centro, cualquier acción del equipo A durante la jugada se considera que es desde una formación de patada scrimmage.

Regla 7-1-4

Si están colocados en una formación de patada de scrimmage (Regla 2-16-10). El equipo A puede tener menos de 5 hombres de línea numerados del 50 al 79 sujeto a las siguientes condiciones:

- a) El equipo debe tener al centrador y 2 hombres de línea en cada lado del centrador, quienes están alineados dentro (o tocando) la caja de los takles (Formación 2x2) y estos 5 hombres son excepciones a la regla de numeración.**
- b) Estos hombres son receptores inelegibles por posición y se convierten en excepción a la regla de numeración cuando se alienan después de que el centrador asume su posición.**
- c) Una vez que los jugadores se establecen como excepción a la numeración, no pueden cambiar o mover a otra posición.**
- d) Cualquiera o todos los jugadores de la excepción a la numeración deben estar claramente en la línea de scrimmage y todos los backs deben estar claramente en el backfield. De otra forma el equipo A comete un castigo por formación ilegal.**
- e) Cualquiera o todos los dichos jugadores son excepción a la numeración durante la jugada y permanecen como receptores inelegibles al menos que se conviertan en elegibles bajo la regla 7-3-5 (Pase adelantado tocado por un oficial o un jugador del equipo B).



Castigo - Interferencia de Pase Ofensivo.

El castigo para la interferencia de pase ofensivo ha sido ajustado a 10 yardas

Reloj de jugada después de una revisión de repetición después del tiempo fuera de los 2 minutos.
El reloj de jugada es establecido en 25 segundos después de una revisión con las siguientes excepciones:

Después del tiempo fuera de los 2 minutos en el 2do y 4to cuarto, si el oficial de repetición detiene el juego para una revisión el reloj de jugada se congela en ese punto y comenzará después de la revisión con la señal de la bola lista del Referee.

Si el reloj de jugada muestra menos de 10 segundos cuando se detiene, se restablecerá a 10 segundos y comenzará con la señal de la bola lista del Referee.

Modernizar la regla de Actitud Antideportiva. Regla 9-2-1-a

La lista de Actitud Antideportiva automática ha sido recortada y será consistentemente penalizada incluyendo:

Cualquier acción simulando violencia con una pistola incluyendo fingir portar o tener un arma.

Degollar la garganta o la señal de limpiarse la nariz

Un jugador que se quita el casco después de la bola muerta. (con la excepción en tiempos fuera y ajustes en el equipamiento)

Contactos en bola muerta tales como, empujar, jalones, golpes, etc. Que ocurren claramente después de la bola muerta y que no son parte de la acción del juego.

Después de la bola muerta, contacto violento para empujar o jalar a un oponente fuera de la pila de jugadores.

Detener el juego – Un reto de repetición adicional para el entrenador.

Regla 12-5-1-b

Un entrenador en jefe inicia un reto al tomar un tiempo fuera antes de que la bola sea puesta en juego legalmente para la siguiente jugada y debe informar al Referee que está retando la decisión de la jugada anterior.

El entrenador en jefe tiene 2 retos por juego, si el entrenador gana al menos uno de esos 2 primeros retos se le otorga un tercer reto. Un reto solo se puede solicitar si el equipo tiene tiempos fuera y están disponibles, si el reto es exitoso no se le cargará el tiempo fuera.

Patada de Recepción Libre (Fair Catch)

Regla 6-5-1-e

Después de una recepción libre, la bola debe ser puesta en juego por un centro o una patada de recepción libre por el equipo receptor en el punto de la recepción.

Para iniciar una patada de recepción libre, la recepción libre debe ser completada de una patada de scrimmage o patada libre del oponente.

El equipo receptor puede escoger intentar una patada de recepción libre desde el punto de la recepción o el punto siguiente después de los castigos.

Si la recepción libre ocurre en una jugada que el tiempo se termina en el medio, al equipo se le permite una patada de recepción libre como una jugada sin tiempo (extiende el periodo).

La línea de la patada de recepción libre para el equipo pateador es el punto más adelantado de la



recepción libre (o el punto siguiente después de los castigos).

La línea de la patada de recepción libre para el equipo receptor es 10 yardas delante de la línea del equipo pateador de la patada de recepción libre.

Los requisitos para la formación de patada de recepción libre serán como en la regla 6-1-2-a, b y c. La patada debe ser una patada de lugar de goal campo con un sostenedor (sin tee) o una patada de bote pronto. Si la patada cruza arriba la barra horizontal y entre los postes se anota un goal de campo y 3 puntos son otorgados.

Si la patada de recepción libre no es buena. Se aplican todas las reglas de patada de scrimmage jugada siguiente y las que aplican de un intento fallido de goal de campo.

Steve Shaw
CFO National Coordinator of Football Officials
Secretary-Rules Editor, NCAA Football Rules Committee
April 2026

